

Codul și denumirea programului	ATELIERUL DE ÎNVĂȚARE PRIN JOC ȘI EXPLORARE	
Justificare	Scopul programului este acela de a contribui la dezvoltarea competențelor cognitive, afective, psihomotrice și la dezvoltarea motivației pentru învățare ale elevilor prin participarea acestora la atelierelor de învățare prin joc și explorare, obiectivul general al acestuia fiind abilitarea cadrelor didactice de a integra strategia didactică a atelierelor de învățare prin joc și explorare în activitatea didactică curriculară și extracurriculară.	
Public țintă	Cadre didactice din învățământul preșcolar, primar și gimnazial	
Competențe vizate	<ul style="list-style-type: none"> • Capacitatea de a proiecta și organiza atelierul de învățare în activități curriculare și extracurriculare. • Capacitatea de a interrelaționa domeniile de învățare și cunoștințele interdisciplinare în cadrul atelierelor de învățare prin valorificarea resurselor disponibile. • Valorificarea relațiilor părinți-bunici-copii în realizarea unui parteneriat educațional eficient. • Priceperea de a acționa permanent și adecvat în activități de evaluare în scopul realizării obiectivelor educaționale 	
Tematica	Modulul 1. Învățarea prin joc Modulul 2. Învățarea prin explorare Modulul 3. Învățarea prin activități de parteneriat școală-familie-comunitate Modulul 4. Evaluarea unui atelier de învățare prin joc și explorare	
Forme de evaluare	portfoliu	
Durata în ore și calendar	72 de ore	18 credite
Furnizor și CPT	CCD SIBIU	
Formator(i)	Formatori acreditați	
Cost /oră / participant	5 lei	
Înscriere	https://forms.gle/J4LqNVDCp7V41pA2A	

A program kódszáma és megnevezése	TANULÁS JÁTÉKON ÉS FELFEDEZÉSEN KERESZTÜL MŰHELYPROGRAM	
Rövid bemutatás	A műhelyprogram célja, hogy hozzájáruljon a kognitív, affektív, pszichomotoros készségek fejlesztéséhez, valamint a tanulók tanulási motivációjának fejlesztéséhez a játékon keresztüli tanulásban és a felfedező műhelyekben való részvételükkel, általános célja a a tanári kar felhatalmazása arra, hogy a játékon keresztüli tanulás didaktikai stratégiáját beépítsék a tantervi és a tanórán kívüli didaktikai tevékenységekbe.	
Célcsoport	A közoktatásban tanító pedagógusok	
Fejlesztendő kompetenciák	<ul style="list-style-type: none"> • A tantervi és tanórán kívüli tevékenységekben tanuló workshop tervezésének és megszervezésének képessége. • A tanulási területek és az interdiszciplináris tudás összekapcsolásának képessége a tanulási műhelyekben a rendelkezésre álló erőforrások kihasználásával. • A szülő-nagyszülő-gyerek kapcsolatok kihasználása a hatékony oktatási partnerség kialakításában. • Az értékelési tevékenységekben való tartós és megfelelő cselekvés képessége az oktatási célok elérése érdekében 	
Tematika	1. modul: Játékon keresztüli tanulás 2. modul. Tanulás felfedezésen keresztül 3. modul. Tanulás iskola-család-közösség partnerségi tevékenységeken keresztül 4. modul: Játékon keresztüli tanulás és felfedező műhely értékelése	
Értékelés módja	portfólió	
Időtartam és periódus	72 óra	16 kredit
Szolgáltató, kreditpontok	Szeben Megyei Pedagógusok Háza	
Oktató(k)	Akkreditált oktatók	
Költség/óra/fő	5 lej	
Iratkozás	https://forms.gle/J4LqNVDCp7V41pA2A	